

¿Quién ha diseñado esta herramienta y por qué?

La innovación tecnológica, que ha irrumpido en nuestras vidas en las últimas décadas, ha supuesto cambios estructurales que han influido de manera decisiva en prácticamente todos los ámbitos de nuestra vida.

La tecnología ha cambiado nuestra forma de relacionarnos, nuestros hábitos y estilos de vida, nuestra manera de entender y disfrutar el tiempo de ocio y también nuestra forma de aprender y de enseñar.

Por ello Juan de los Toyos Fundazioa ha desarrollado este proyecto europeo junto a organizaciones de otros cinco países europeos, dentro del programa Erasmus+, enmarcado en la estrategia 2020 de Educación y Formación.

Entre las organizaciones participantes están:

- JUAN DE LOS TOYOS FUNDAZIOA (ESPAÑA)
- ASOCIACIÓN MOVIENDOTE (ESPAÑA)
- PEOPLE HELP THE PEOPLE (ITALIA)
- FUNDACIA MALOPOLSKA IZBA SOMORZADOWA (POLONIA)
- GLOBAL EGITIM KULTUR VE LLETISM DERNEGI (TURQUIA)
- LEARNMERA OY (FINLANDIA)



Proyecto



Erasmus+

2017-1-ES01-KA204-038478



Las personas adultas en Europa presentan dificultades en las tres áreas principales identificadas como competencias básicas por la Comisión Europea: alfabetización, competencia matemática y competencias digitales.

Ante esta preocupante situación, en App4Skills consideramos que la formación es parte de la solución para conseguir mejoras en este campo, y a través de nuestro proyecto estamos creando una herramienta que permita mejorar las capacidades básicas de las personas usuarias que la utilicen.
¿Nos ayudas?

Financiado por:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein"



This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

